

SHARK SKIN DIVER

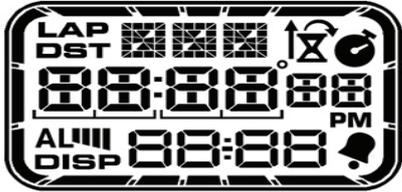


ボタン機能

- ボタンA:[ライト]バックライト点灯
- ボタンB:[モード]ファンクションモード変更
- ボタンC:[コンパス]コンパスモード
- ボタンD:[LAP/RST]状態を設定
- ボタンE:[ST/STOP]タイミング機能、スタート/ストップ機能

LCD セグメントレイアウト

全てのセグメントが表示された、LCD セグメントレイアウト



モード

- 次の7つのモードがあります:
TIME OF DAY(時刻)・WORLD TIME(世界時刻)・COMPASS(コンパス)・ALARM(アラーム)・CHRONO(クロノグラフ)・RECALL(リコール)・TIMER(タイマー)
- デフォルトはTIME OF DAY(時刻)です。

デフォルト時刻の設定

- 時間：12:00 AM; 木曜日、2015年1月1日; 12時間表示フォーマット; 月/日フォーマット
- 毎時お知らせチャイム：オフ
- 音：オフ
- 閏年：2月が29日しか無い年にしか適用されません。
- 日付範囲：2015年から2099年
- 時間、分、秒、曜日、月、日/時間 (12時間/24時間表示)
- 自動的に閏年調整

時刻設定

- [LAP/RST]を3秒間長押し、時間/日付を設定
- 順番は：都市時間→分→秒→時間フォーマット→日→月→年→DST(夏時間)→音→チャイム
- 設定の変更は[MODE]を押してください。
- [MODE]を2秒長押ししてください。(60秒長押しすると、デフォルトがリセットされます)
- [ST/STOP]または[LAP/RST]を3秒長押しすると、設定数値が上昇または減少します。
- CHIME ONで、毎時チャイムが鳴ります
- CHIME OFFで、毎時チャイムを切ります。
- BEEP ONで、ボタンを押した際に音が鳴ります。
- BEEP OFFで、音が消えます。
- モード設定の際、全てのアラームは一時的に解除され、設定が終了すると元に戻ります。
- 月によって日は調整されています。(例：2月は1日から28日までもしくは、1日から29日まで(閏年))

デフォルト世界時刻の設定

- 32の町/ゾーン
- 12時間もしくは24時間表示(現地時間設定と同じ)

世界時刻の設定

- [SE/STOP]を押して、次の町の時間を選択
- [LAP/RST]を押して、前の町の時間を選択
- [ST/STOP]ボタンを2秒長押しして、DST(夏時間)をオン・オフ
- 全てのディスプレイフォーマットは、通常時間と同じ)

コンパスの調整

- ※注意：大きな鉄製の物または電磁波を出す物から離れ、平らな面に時計を置きます。
- [ST/STP]を60秒長押しして確定し、戻ります。
- [LAP/RST]を3秒長押しして、調整モードを選択します。
- [ST/STP]を押して、調整を完了し、コンパスモードに戻ります。
- 60秒間ボタンを押されなければ、コンパスモードに戻ります。

コンパスの設定

- ※注意：もしDISTと表示されたら、大きな鉄製の物か、強い電磁波を出す物から離れて下さい。
- 時計が地磁気の北を計測します。
- 3分後、時計はTODモードに自動で戻ります。

偏角の設定

- [LAP/RST]を3秒長押しして、調整モードを選択します。スクリーンに[CAL]と表示が出ます。
- [MODE]を押して、偏角を選択します。
- スクリーンに[DEC]と表示が出ます。
- 東と西の間を0度で入力します。
- [MODE]を2秒長押しして、数値を確定し、コンパスモードに戻ります。

デフォルトアラームの設定

- 全てのアラーム：12:00AM オフ
- 毎日2つのアラーム
- 60秒間隔のスヌーズ機能
- デジタルホームタイムかデジタル世界時間どちらでもアラーム設定が出来ます。

アラームの設定

- [ST/STOP]を押して、アラームをオン・オフ。オンになると、アイコンが表示されます。
- [LAP/RST]を押すと、AL1とAL2が切り替わります。
- [LAP/RST]を3秒長押ししてアラーム設定を選択します。
- [LAP/RST]を押し、アラームの分→時間→ホームタイム/世界タイム
- [ST/STOP]を押すと数字が上昇し、[LAP/RST]を押すと数字が減少します。
- [ST/STOP]または[LAP/RST]を3秒長押しすると、数字の上昇と減少が1秒に8回になります。
- アラーム時間は、初期の時間表示と同じ表示になります。PMは12時間表示でしか表示されません。
- アラーム時間設定の際、アラームデータが変更されたら、アラームスイッチは自動的にオンになります。
- 60秒間ボタンを押されなければ、アラームモードに戻ります。
- アラームは20秒間鳴ります。アラームアイコンが点滅します。スヌーズオプションが起動します。
- 時刻・世界時刻・アラーム・リコールモードの際、アラームの音と同時に時間が表示されます。
- スヌーズは60秒間隔で5回鳴ります。アラーム音が鳴っている時に何かボタンを押すと、止まります。

デフォルト ストップウォッチ設定

- ストップウォッチデータ：0:00.00.00
- ストップウォッチ状態：リセット
- ストップウォッチデータ範囲：0-99:59.59.99
- ラップ：1-50
- 1/100 S 分析。100時間まで。
- ストップウォッチ使用中は、アウトバーが回ります。
- 50ラップ

ストップウォッチ設定

- ※注意：全てのデータが99:59'59'99になると、自動的に止まります。
- ストップウォッチが、99:59'59'99に到達したら、[LAP/RST]を長押しして、再スタートします。
- [ST/STOP]でストップウォッチを再スタート。
- ストップウォッチ使用中、[LAP/RST]を押すと、ラップナンバーが点滅し、ラップタイムを5秒間停止します。そして、次のラップタイムを計測します。
- ラップを使用中、[ST/STOP]を押すと、合計のラップタイム、最後に記録されたラップナンバーと時間が表示されます。[LAP/RST]を押すまで2秒ごとに交互に表示され、続けて使用出来ます。[ST/STOP]を押すとストップウォッチのデータが消えます。
- 一旦データがリセットされると、全ての記録されたデータは自動的に消えます。
- 一旦リセットされると、ストップウォッチはTODモードに自動的に戻ります。

デフォルト リコールの設定

- データ：空
- ストップウォッチデータを調べる (LAPXX、早い、遅い、平均、合計)

リコールの設定

- ※注意：データが無い時は、RCL NO LAPSと表示されます。
 - [ST/STOP]ボタンを押すと、順番にまわります。
 - TTL - 全てのラップの合計時間
 - FST - 一番早いラップ
 - SLW - 一番遅いラップ
 - AVG - 全てのラップの平均
 - LAP XXで[LAP/RST]を押すと、次のラップデータが表示されます。
 - LAPXXで、[LAP/RST]を2秒長押しすると、より早くラップデータを表示できます。
 - 3分後、時計はTODモードに自動的に戻ります。
- ## デフォルト タイマー設定
- リセット時間：1:00.00
 - カウントダウンが終わった後：ストップ
 - タイマー時間：0-23:59.59

- 1秒から23:59:59まで(時間:分:秒)
- カウントダウンリピート、又はカウントアップのオプション設定。
- タイマー表示は1秒解像度ですが、125msよりも大きく設定してはいけません。
- 分数時間は切り上げられて、一番近い数値で表示されます。

タイマーの設定

- タイマーモードで次の3つのオプションがあります。
 - リセット、使用中、ストップ。
 - タイマーアイコンは、使用中のみ点滅します。
 - タイマーが0になると、カウントダウンは
 - ストップ。タイマーが自動的にストップし、20秒間アラームが鳴ります。
 - アップ。タイマーはカウントアップを始め、20秒間アラームが鳴ります。
 - リピート。タイマーはその時のタイマーの時間から再スタートします。事前設定されたデータは10秒以下で、短いアラーム音が鳴ります。(1回)
 - リピート。タイマーはその時のタイマーの時間から際スタートします。事前設定されたデータは30秒以下で、短いアラーム音が鳴ります(2回)
 - リセット。[LAP/RST]を3秒間長押しし、タイマーを開始します。[MODE]を押して、設定を変更します：時間→分→秒→終了。
 - [ST/STOP]または[LAP/RST]を3秒間長押しすると、数値が1秒間に8回上昇/減少します。
 - [ST/STOP]または[LAP/RST]を押し、ストップ・リピート・アップを選択します。
 - [MODE]を2秒長押しすると終了します。
 - 使用中、2分後、時計はTODモードに自動的に戻ります。
 - リセットまたはストップの時、3分後、時計はTODモードに自動的に戻ります。
- ## 圧電性ブザーの設定
- 圧電性ブザーは、ユーザーに警告する為に音のトーンをプロデュースします。
 - アクティブな音とタイマー警告メロディー
 - 確認の音とタイマー警告メロディー
 - TODモードでの音
 - タイマー警告メロディー
 - アラーム警告メロディー
- ## デフォルト LCDバックライト
- ライトは[MODE]を押すと、3秒間つきます。